

CONVENTION PLURIANNUELLE 2012-2015

CAP SCIENCES – Projet IMMEDIATS

ENTRE LES SOUSSIGNES

Cap Sciences, association loi 1901, représentée par son Président, M. Daniel CHARBONNEL, domiciliée à Bordeaux, Hangar 20, Quai de Bacalan, 33300 Bordeaux.

D'une part,

ET

La Communauté Urbaine de Bordeaux, domiciliée Esplanade Charles de Gaulle – 33076 Bordeaux Cedex, représentée par son Président, Monsieur Vincent Feltesse, agissant en exécution d'une délibération du Conseil de Communauté 2012/... du

D'autre part.

EN CONSEQUENCE, IL EST CONVENU CE QUI SUIT

PREAMBULE

Cap Sciences centre de culture scientifique, technique et industrielle a été crée à Bordeaux en 1994. Labellisé en 2007 « Sciences et culture, Innovation » par le Ministère de la Recherche et de l'Enseignement Supérieur, il est reconnu comme l'un des trois principaux centres français par l'importance de ses production, la densité de ses partenariats et son impact auprès des publics.

Cap Sciences se définit, aujourd'hui, comme :

- un équipement contribuant au rayonnement et à l'attractivité de l'agglomération bordelaise,
- un équipement structurant agissant sur l'ensemble de la métropole bordelaise en partenariat étroit avec les acteurs locaux issus de secteurs d'activité variés (économie, tourisme, recherche/enseignement, développement durable, numérique...),
- un équipement participant à faire de la métropole bordelaise une agglomération culturelle dynamique,
- un équipement qui fait référence au niveau national et international.

.../...

Cap Sciences souhaite se positionner comme un Centre de science de troisième génération, pour lequel les enjeux de l'économie numérique sont au cœur de son développement. Cette structure vise à devenir un pôle d'excellence de la mise en scène du savoir et faire rayonner le territoire, notamment la métropole bordelaise.

Ainsi, Cap Sciences est le pilote au plan national et le porteur des actions locales du projet Inmédiats dédié au passage à l'ère numérique de la diffusion de la culture scientifique, technique et de l'innovation. Ce projet, accompagné financièrement par l'état dans le cadre des Investissements d'Avenir, vise à exploiter au mieux les technologies numériques, tout en s'inspirant des schémas de pensée à l'oeuvre dans les communautés du logiciel libre et de l'innovation ouverte pour renouveler les pratiques de médiation et de création, tout en mettant en oeuvre des expérimentations de nouveaux usages à grande échelle.

Les réflexions et actions conduites par Cap Sciences dans le cadre de ce projet Inmédiats intéressent tout particulièrement la Communauté urbaine car elles s'inscrivent dans les ambitions de la métropole 3.0, intelligente et respectueuse, puisant son intelligence avant tout dans la créativité et l'expertise des hommes grâce aux nouveaux modes de médiation émergeant à travers le numérique.

Compte tenu de cette convergence d'intérêts, il est donc proposé d'accorder pour le projet Inmédiats à Cap Sciences une subvention dans les conditions de la présente convention pluriannuelle.

Article 1^{er} : Objet de la convention

Le projet **Inmédiats** (Innovation pour la Médiation dans les Territoires) vise la diffusion à grande échelle par le numérique de la culture scientifique et technique.

Son objectif est de réduire les distances sociales, culturelles et territoriales dans la diffusion des sciences et techniques en proposant des modes d'accès innovants pour les publics empêchés ou éloignés de la culture.

Il propose pour cela de développer et d'expérimenter de nouveaux outils de médiation culturelle faisant largement appel aux technologies numériques (et en s'inspirant par exemple des schémas de pensée à l'oeuvre dans les communautés du logiciel libre et de l'innovation ouverte, pour renouveler et optimiser les pratiques de création et de médiation (fonctionnement en réseaux, co-construction de contenus, conception d'outils innovants, etc.) et impliquant plus particulièrement les 15-25 ans.

Le projet Inmédiats est porté par un consortium constitué de 6 centres de sciences en région :

- [Cap Sciences](#) (Bordeaux Aquitaine), qui pilote le dispositif ;
- [Espace des Sciences](#) (Rennes Bretagne) ;
- [La Casemate](#) (Grenoble Agglomération) ;
- [Relais d'sciences](#) (Caen Basse- Normandie) ;
- [Science Animation](#) (Toulouse Midi-Pyrénées) ;
- [Universcience](#) (Paris Ile-de-France).

.../...

Il se déploie sur trois axes :

- La mise en place d'équipements structurants

Création de nouveaux lieux de rencontre (fixes ou itinérants) avec les publics, basés sur l'élaboration de nouveaux types de ressources numériques et de nouvelles interfaces numériques (réalité virtuelle et augmentée, holographie 3D, motion capture, immersion, etc.),

- La création de contenus et services numériques innovants

Services numériques collaboratifs offrant des ressources et des retours d'expériences professionnelles et permettant la co-construction avec les différentes communautés d'utilisateurs (professionnels, partenaires et les publics, etc.): création de contenus numériques ou process de médiation innovants, pour toucher de nouveaux publics et pour permettre un suivi des utilisateurs (lien entre physique et virtuel, avatars, serious games, applications et comportements liés à la mobilité, intégration aux réseaux sociaux, etc.),

- L'évaluation, la diffusion et la formation

Toutes les innovations et expérimentations mises en œuvre sur tous les territoires couverts par Inmediats seront évaluées, analysées, formalisées afin d'être transférées à l'échelle nationale et internationale.

De plus, les partenaires du consortium partageront leur retour d'expérience à travers la mise en œuvre d'un séminaire réflexif annuel d'accompagnement pendant toute la durée du projet.

Le rôle de Cap Sciences dans le cadre de ce projet est double :

- d'une part il interviendra en tant que coordinateur global des partenaires de ce projet ;
- d'autre part il portera directement divers sous-projets par rapport à chacun des axes de travail d'Inmediats : Studio, Navinum-SciencesOnautes, Evaluation, Dissémination.

C'est au regard de ces objectifs que la Communauté Urbaine de Bordeaux a décidé de lui accorder une subvention dans les conditions précisées ci-après.

Article 2 : Montant de la participation communautaire

La Communauté Urbaine s'engage, sous réserve du vote des crédits correspondants, à verser à Cap Sciences une subvention sur la période 2012/2015 d'un montant prévisionnel maximal de 804 000 Euros HT répartis comme suit :

- 180 000 Euros H.T. en 2012
- 218 507 Euros H.T. en 2013
- 209 514 Euros H.T. en 2014
- 195 979 Euros H.T. en 2015

Dans cette limite, le Conseil de Communauté votera chaque année le montant de la subvention en fonction de l'intérêt du programme d'actions présenté annuellement par Cap Sciences dans le cadre du projet Inmediats, au regard des principes généraux du partenariat décrits à l'article 1.

.../...

Pour l'année 2012, la subvention accordée est fixée à 180 000 Euros HT sur la base des éléments suivants joints en annexe :

- programme 2012,
- budget prévisionnel 2012.

Article 3 : Modalité de versement de la subvention communautaire

Pour l'année 2012, la subvention sera versée selon les modalités ci-après :

- un 1^{er} acompte de 80 % du montant de la subvention, dès signature de la présente convention ;
- le solde (20 %), au prorata des dépenses effectives par rapport au budget prévisionnel, à la réception des documents suivants :
 - les bilans d'opération, compte de résultat et annexes détaillés, certifiés conformes par un Commissaire aux Comptes. Le compte de résultat doit pouvoir être comparé au budget prévisionnel fourni par l'Association lors de sa demande de subvention.
 - le budget définitif certifié conforme des actions prévues au programme annuel, à comparer au budget prévisionnel fourni par l'Association lors de sa demande de subvention,
 - le rapport annuel d'activités détaillé de l'Association et un rapport d'activités détaillé des actions du programme,
 - une note de commentaires expliquant le cas échéant les variations constatées sur les principaux postes de dépenses et de recettes entre le budget prévisionnel présenté par l'Association et son budget définitif certifié,
 - les copies des décisions des aides obtenues auprès des autres partenaires publics (délibérations...).

A compter de 2013, la subvention annuelle sera versée de la manière suivante :

- un 1^{er} acompte de 80 % du montant de la subvention, après validation de son montant par les instances communautaires au regard du plan d'actions et du budget annuel de Cap Sciences pour le programme Inmédiats,
- le solde (20 %), à la réception des mêmes documents prévus pour le versement du solde en 2012.

Article 4 : Obligations du bénéficiaire

Le bénéficiaire s'engage à fournir à la Communauté Urbaine de Bordeaux (Direction du Numérique) :

- *au 31 mars au plus tard de l'année suivante*, un compte-rendu d'activité provisoire faisant état des conditions de réalisation des actions portées par Cap Sciences du projet Inmédiats concernant l'année écoulée et éventuellement des écarts par rapport aux objectifs initiaux, ainsi qu'un compte-rendu global sur le projet national,

.../...

- *au 30 juin au plus tard de l'année suivante*, les comptes définitifs relatifs au projet Inmédiats de l'exercice écoulé ainsi qu'un bilan d'activité détaillé par action, concernant les

actions spécifiquement portées par Cap Sciences, ainsi que la globalité du projet Inmédiats au plan national.

Cap Sciences ou son représentant s'engage à venir présenter sur simple demande de la Communauté Urbaine, devant les membres des Commissions compétentes, le bilan des actions réalisées au cours de l'année N-1 dans le cadre du projet Inmédiats ainsi que le bilan financier du projet pour l'exercice en question.

Cap Sciences s'engage en outre à faire figurer le logo de la Communauté Urbaine de Bordeaux sur tous les documents ou supports afférents au projet Inmédiats. La Communauté Urbaine pourra ponctuellement et à sa demande, être autorisée à utiliser une partie desdits supports pour ses propres actions de communication (insertion éventuelle sur son site internet par exemple).

Article 5 : Gouvernance du projet Inmédiats

Au plan national

Le projet national Inmédiats prévoit une gouvernance à trois niveaux :

- un coordinateur global du projet, Cap Sciences,
- un référent pour chaque programme opérationnel, prenant en charge le montage technique et financier, la recherche de partenariats, les engagements, expérimentations, réalisations, l'évaluation par collecte des indicateurs...
- un portage spécifique d'actions transversales, comme l'évaluation des actions du projet, les relations avec les partenaires économiques...

Trois fois par an, un comité de pilotage du projet Inmédiats se réunira, au plus près des terrains d'expérimentation de chaque action en cours.

Chaque année, à tour de rôle, un membre du consortium organisera une journée de rencontre, sous forme d'un atelier professionnel, sur le partage de l'expérience et des bonnes pratiques. Cet atelier fera l'objet d'une médiatisation et d'une publication qui inclura les résultats et analyse des évaluations menées sur le programme.

En Aquitaine

Le projet Inmédiats est soutenu au plan local par la Communauté urbaine de Bordeaux et le Conseil Régional d'Aquitaine.

Un comité de pilotage sera constitué, composé des partenaires Conseil régional d'Aquitaine et Communauté urbaine de Bordeaux ainsi que de l'Université de Bordeaux et des organismes de recherches associés. Il aura vocation à permettre l'intégration des projets des partenaires dans le cadre du programme Inmédiats, à suivre l'avancement des projets locaux et nationaux et à permettre la tenue d'arbitrages au plan local.

.../...

Un coordonnateur assurera la gestion globale du projet au sein de l'équipe de Cap sciences et sera à ce titre interlocuteur privilégié dans les relations de partenariats.

Les correspondants nationaux de Cap Sciences dans le cadre du projet Inmédiats pourront être associés le cas échéant pour un retour d'expérience plus approfondi sur les expérimentations menées à son niveau.

Article 6 : Affectation de la participation

Toute contribution inutilisée ou utilisée non conformément à son objet devra être remboursée.

Cap Sciences s'interdit, en outre, d'utiliser tout ou partie de cette subvention dans le cadre de tout autre projet que le projet Inmédiats, ainsi que de reverser tout ou partie de la subvention précitée à d'autres associations, sociétés ou collectivités.

Article 7 : Durée de la convention

La présente convention est établie pour une durée de 4 ans, de l'exercice 2012 à 2015 inclus et ne donnera pas lieu à une tacite reconduction.

Article 8 : Conditions de résiliation

Le non-respect des engagements détaillés ci-dessus ou le changement d'objet ou d'activités, pendant sa durée de validité, rendrait caduques les dispositions de la présente convention.

Article 9 : Clause de publicité

Le soutien apporté par la Communauté Urbaine devra être mentionné sur les panneaux et documents d'information destinés au public, selon des modalités à valider en amont avec la Communauté urbaine.

Fait à Bordeaux en 2 (deux) exemplaires,

Le

Pour la **Communauté Urbaine de Bordeaux**

Nom : Vincent Feltesse, Président

Mention manuscrite « Lu et Approuvé »

Pour **Cap Sciences**

Nom : Daniel Charbonnel, Président

Mention manuscrite « Lu et Approuvé »

Signature :

Signature :

ANNEXE n° 1

Programme d'actions 2012-2015 – Cap Sciences - Inmédiats

Programmation pour l'année 2012

Le programme Inmédiats sera centré, pour cette première année de partenariat, en priorité les sous-projets Navinum et Studio numérique ainsi que le lancement de la démarche d'évaluation.

Ainsi, ce sont les **objectifs généraux** suivants du programme qui seront concernés en 2012 :

- Plus de contacts via la facilité de mise en oeuvre de contenus sur des sites multiples et la continuité des contenus entre Internet et les lieux physiques de présentation (Navinum).
- Plus d'interactions et plus de collaborations avec les publics, via le « studio », lieu de captation, de diffusion et de co-écriture.
- Plus de démultiplication grâce aux réseaux sociaux, la co-présence, la co-construction (Fab Lab, Living Lab, Studio, SciencesOnaute).
- Plus d'évaluation pour les retombées des actions de culture scientifique grâce à des technologies d'évaluation en direct et de suivi longitudinal des publics (Navinum, carnet de bord numérique).
- Plus d'adaptation des contenus et plus d'adéquation des médias avec les visiteurs via la possibilité de visites personnalisées en amont ou évolutives (contenus s'adaptant aux réponses ou réactions des visiteurs (visites profilées Navinum)).

Les moyens du projet

Le projet Inmédiats Aquitaine s'articule autour des 3 axes choisis par le consortium Inmédiats, en mettant particulièrement l'accent sur la production d'outils et de services numériques capables de déployer des contenus à la fois dans des espaces physiques et dans des espaces virtuels.

Dans ce cadre, le Studio, lieu de production, de captation sous format numérique, permet de créer et de diffuser tout type de support multimédia. Il peut avoir une configuration mobile ou s'associer à une plate-forme de recherche ou à un média (presse écrite, radio, TV etc.).

Inmédiats Aquitaine propose un studio complet permettant d'assurer des couvertures audiovisuelles, live et interactives pour WebTV, de réaliser des supports multimédias avec les publics, d'expérimenter de nouvelles formes de productions et de nouvelles formules éditoriales, d'organiser des visioconférences pour communiquer avec les autres studios du consortium Inmédiats, d'interagir avec les mondes virtuels.

Le projet intègre des moyens mobiles, pour assurer des réalisations sur le terrain et des opérations de coprésence.

Navinum est une technologie mise au point pour apporter de nouveaux services numériques aux visiteurs d'expositions.

.../...

Il repose sur un système de gestion des données numériques : base de données "contenus", base de données "visiteurs", système d'identification et de personnalisation (gestion de profils) permettant, grâce à la technologie RFID, système de dialogue entre la base de données "visiteurs" et la base de données "contenus".

Le système Navinum permet également de nouer une véritable relation avec chaque visiteur, en gardant le contact avec lui en amont et en aval de sa visite.

Une version embarquée sur tablette sous forme d'un carnet de bord numérique permet d'offrir un accompagnement personnalisé et un suivi longitudinal à des jeunes, dans des situations de médiations centrées sur l'orientation professionnelle et la connaissance des métiers.

Le calendrier du projet

Les étapes Navinum :

- Phase 1 – février à décembre 2012
Etude sur l'interface homme/machine, test en version portable et tablette.
Réalisation du 1^{er} kit de démonstration – version 2.0.

Les étapes Studio numérique :

- Phase 1 – février à décembre 2012
 - ♦ Etude de design et scénographie en déploiement mobile.
 - ♦ Étude et expérimentation déploiement à Cap sciences et à l'extérieur : programmation et réalisation d'actions tests.

L'exploitation au service des projets de la collectivité

Au-delà de ce déroulement du projet, Inmédiats est aussi en lien direct avec des projets numériques de la communauté urbaine de Bordeaux. Il s'agira donc de veiller à l'animation du lien entre ceux-ci, notamment autour des thématiques suivantes :

- utilisation du territoire de la Cub dans son ensemble comme terrain d'expérimentation à grande échelle des solutions de médiation imaginées à partir des technologies numériques (exemple : déploiement de la solution Navinum et SciencesOnaute sur le territoire communautaire) ;
- appuis sur les innovations portées dans le cadre du projet Inmédiats pour enrichir l'axe de travail de la Communauté urbaine sur la démocratie numérique ;
- lien avec le projet de Cité numérique, qui une fois validé pourrait largement profiter des expériences et travaux conduits dans le cadre d'Inmédiats (par exemple pour accueillir un « living lab », ou pour utiliser la « médiamobile » proposée par Cap Sciences pour faire vivre la Cité numérique hors de ses murs) ;
- ...

.../...

Programmation pour l'année 2013

Mise en œuvre des sous-projets FabLab, Living Lab, Serious Game, mondes virtuels et SciencesOnautes et poursuite des étapes de réalisation Navinum et Studio numérique.

Au travers de ces volets du programme, seront concernés les **objectifs généraux** suivants :

- Plus d'impact grâce aux innovations que sont les situations immersives (Living Lab) ou expérimentales (Fab Lab),
- Plus de points de contacts avec les publics avant et après les expositions et animations (SciencesOnautes),
- Plus de participation, de mobilisation et de motivation pour la curiosité et la connaissance scientifique, grâce à des technologies ouvertes à de nouveaux usages et modes de construction des connaissances (Living Lab),
- Plus de prise au sérieux des jeunes visiteurs par une offre de situations « en vraie grandeur » pour des productions en direct ou à distance via internet (Fab Lab).

Les moyens du projet

Le Living Lab présente la particularité d'être également des lieux d'innovation de nouveaux process de médiation entre science et publics.

Dans le projet Inmediats Aquitaine, plusieurs formes inédites d'utilisation de Living Labs seront testées : intégration dans un espace social et convivial (médiathèque, comptoir, etc.), pour proposer aux publics visés des expériences valorisantes comme :

- Formule "banquet" : des tables mixtes intégrant des jeunes de 15-25 ans autour de questions liées aux usages potentiels ou nouveaux usages, suite à la présentation d'une innovation ;
- Formule "théâtre de la science" : en amont ou en aval de l'intervention de spécialistes, expérimentation de nouvelles formes d'expression (situation dans l'espace, procédés haptiques, avatars, etc.) ;
- Formule "objets tangibles" : expérimentations autour d'une table, interactions avec des objets munis d'une puce RFID, avec traçabilité des informations consultées et des décisions prises.

Au travers du Fab Lab / Médiamobile, chaque membre d'un Fab Lab peut venir utiliser les différentes machines de l'atelier, apprendre avec les autres membres ou participer aux différents projets collectifs. Ainsi, les projets innovants sont le fruit de collaborations et d'idées de membres de différentes disciplines.

En relation avec les Pôles de compétitivité Aerospace, Innovapin, Prod'Innov, etc., le Fab Lab Inmediats Aquitaine est doté d'outils très performants et semi-professionnels dans des domaines aussi variés que la découpe laser, le prototypage rapide, le collage, les unités pilotes énergétiques, etc. Cap Sciences a choisi une formule combinant le Fab Lab et le Médiamobile, permettant d'embarquer ces équipements dans un moyen itinérant, pour aller au-devant des publics, dans une région très étirée.

.../...

Dans l'univers de l'éducation informelle proposé par les centres de sciences, le visiteur devient un «SciencOnaute».

À la communauté des sciencesOnautes est proposée une interface de navigation expérimentale, immersive et innovante. Au service de la visite d'expositions, elle suggère des scénarios de visite prédéfinis en fonction des profils des visiteurs.

L'interface SciencesOnaute constitue, au-delà de l'innovation formelle dans l'affichage de la relation visiteurs/contenus, un outil de médiation particulièrement adapté à la cible des 15-25 ans.

Mondes virtuels correspond à un volet du programme qui vise à "augmenter l'espace physique" par le développement de territoires virtuels. Il s'agit de chercher à exploiter les capacités offertes par les plates-formes de production d'univers 3D personnalisables pour construire les préfigurations expérimentales des CyberTerritoires de demain. La construction et l'animation de cet espace associent les autres composantes du projet Inmediats Aquitaine comme le Studio, le Fab Lab pour les contenus et SciencesOnaute pour les thématiques et la personnalisation de la relation aux contenus. L'ensemble bénéficiera de l'expérience acquise par Cap Sciences dans la réalisation d'expositions virtuelles et de serious game.

Programmation pour l'année 2014

L'année 2014 verra l'édition de versions plus abouties des différents outils, la réalisation de rapports d'étude, la compilation de retours d'expériences ainsi que des analyses d'impacts permettant d'avoir des données sur les fréquentations, les usages et les formes d'appropriations. FabLab en sera à l'étape de la version 1.0. avec l'édition d'un rapport de développement et de retour sur expérience (ainsi que pour le Living Lab) ; les Mondes virtuels au niveau de la version 2 ; Navinum version 2.2. ; SciencesOnaute : rapport d'impact.

Programmation pour l'année 2015

2015 sera l'année de l'édition de rapports d'usages et de bonnes pratiques, de l'analyse de la viabilité des réalisations.

ANNEXE n° 2

Echéancier détaillé – Cap Sciences Phase 1 du 1^{er} février 2012 au 31 décembre 2012

Projet	Contenu	Echéance	Livrable	Support	Centres	Livraison
Studio	Etude design, graphisme, scénographie en déploiement mobile	T4 2012	Cahier des charges	PDF	Cap Sciences	Fév. 2013
Studio	Expérimentation et test Etude liée au déploiement du studio à Cap Sciences ou à l'extérieur	T4 2012	Vidéo du test d'implantation Etude d'impact	Vidéo PDF	Cap Sciences	Fév. 2013
Studio	Programmation et réalisation d'action test sur le territoire et on line Acquisition de matériel et de contenus multimédia	T4 2012	Document de présentation Enregistrements (audio, vidéo et textuel)	PDF CD/DVD	Cap Sciences	Fév. 2013
Navinum	R&D, Etude sur Interface Homme Machine (design, ergonomie) version physique et site web. Tests dans trois environnements dont une version portable/tablette	T4 2012	CDC Rapports d'expérience, validations	PDF	Cap Sciences	Fév. 2013
Navinum	Version 2.0	T4 2012	1 ^{er} Kit de démonstration Scénarios et docs pour différents secteurs et environnements	PDF Mode d'emploi	Cap Sciences	Fév. 2013
SciencesOnautes	Plate-forme dédiée SciencesOnautes avec ciblage public 15-25 ans Thésaurus de médiation et principes d'organisation d'une Gestion Electronique de Document	T4 2012	CDC Maquettes fonctionnelles	PDF Clip de présentation des fonctionnalités	Cap Sciences	Fév. 2013

Phase 2 du 1^{er} février 2013 au 31 décembre 2013

Projet	Contenu	Echéance	Livrable	Support	Centres	Livraison
FabLab	Mutualisation des expériences. Production du cahier des charges Version 1.0 du FabLab pour les juniors (8-14ans)	T2 2013 T4 2013	Rapport d'étude	PDF	Cap Sciences	Fév. 2014
Living Lab	Mutualisation des expériences. Etude de l'aménagement Production du cahier des charges Préfiguration	T2 2013 T4 2013	Rapport d'étude (Partenariats, cibles, gouvernance, territoires...)	PDF	Cap Sciences	Fév. 2014
Studio	Déploiement du studio à Cap Sciences ou à l'extérieur	T4 2013	Plan et photos Document de présentation « Mode d'emploi »	PDF	Cap Sciences	Fév. 2014
Serious Game	Etude de l'introduction du tangible dans les serious games	T4 2013	Rapport d'étude Cahier des Charges	PDF	Cap-Sciences	Fév. 2014
Serious Game	Expérimentation des tables Tangisense comme support de prise de décisions	T4 2013	Rapport d'étude Scénario Processus de médiation	PDF	Cap-Sciences	Fév. 2014
Mondes Virtuels	Conceptualisation du projet Etablissement du CDC Développement informatique	T4 2013	Dossier CDC Prototype intégré à SciencesOnaute	PDF	Cap Sciences	Fév. 2014
Navinum	Base de données visiteurs : analyse des visites V2.1	T4 2013	Dossier de présentation	PDF	Cap Sciences	Fév. 2014
SciencesOnautes	Tests du site web. CDC d'un CRM dédié SciencesOnautes Prototypage de nouvelles formes de publications en ligne. Modes de gestion de la communauté des	T4 2013	CDC Prototype CRM	PDF Site Web	Cap Sciences	Fév. 2014

SciencesOnautes.					
------------------	--	--	--	--	--

.../...

Phase 3 du 1^{er} février 2014 au 31 décembre 2014

Projet	Contenu	Echéance	Livrable	Support	Centres	Livraison
FabLab	Version 1.0 du FabLab pour les 15-25 ans à Cap Sciences	T4 2014	Rapport de développement et retour sur expérience	PDF	Cap Sciences	Fév. 2015
Living Lab	Installation d'un espace dédié à Cap-Sciences	T4 2014	Vidéo, Dossier de retour d'expériences	PDF, Vidéo	Cap Sciences	Fév. 2015
Studio	Services et contenus multimédia	T4 2014	Rapport sur des contenus produits	CD/DVD/PDF	Cap Sciences	Fév 2015
Serious Game	Réalisation d'un prototype à distance et sur site	T4 2014	Vidéo Document de présentation	CD/DVD PDF	Cap-Sciences	Fév. 2015
Mondes Virtuels	Test du prototype Evaluation (Mode Living Lab)	T4 2014	Rapport d'étude	PDF	Cap Sciences	Fév. 2015
Mondes Virtuels	Développer la version 2	T4 2014	Mise en ligne de la version 2	Mise en ligne	Cap Sciences	Fév. 2015
Navinum	Version 2.2	T4 2014	2 ^e Kit et documentation Scénarios et docs pour différents secteurs et environnements	PDF Mode d'emploi	Cap Sciences	Fév. 2015
ScienceOnautes	Ouverture du site web et extension des niveaux de service. Livraison du CRM.	T4 2014	Rapport d'impact : fréquentations, usages.	PDF	Cap Sciences	Fév. 2015

.../...

Phase 4 du 1^{er} février 2015 au 31 décembre 2015

Projet	Contenu	Echéance	Livrable	Support	Centres	Livraison
FabLab	Mise en place de l'itinérance sur campus et territoires sensibles ou éloignés	T4 2015	Module itinérant et son dossier de présentation	PDF	Cap Sciences	Fév. 2016
FabLab	Bilan et élaboration du plan d'action pour autonomisation du FabLab	T4 2015	Plan de gouvernance	PDF	Cap Sciences	Fév. 2016
Living Lab	Déploiement en itinérance partenariat avec les acteurs locaux	T4 2015	Dossier bilan d'action (nombre et typologies des publics touchés...)	PDF	Cap Sciences	Fév. 2016
Living Lab	Retour d'expérience, étude d'impact Rédaction du plan de pérennisation	T4 2015	Rapport d'étude Plan d'action pour pérennisation des Living Lab	PDF	Cap Sciences	Fév. 2016
Serious Game	Déploiement des principes de jeu	T4 2015	Document de présentation Bibliothèque d'interaction open source	PDF	Cap-Sciences	Fév. 2016
Mondes Virtuels	Déploiement et connexion avec les mondes virtuels des partenaires Implication de partenaire dans le devenir du monde virtuel	T4 2015	Vidéo Dossier	CD/DVD PDF	Cap Sciences	Fév. 2016
Navinum	Déploiement sur plusieurs sites en Aquitaine. Système d'hébergement d'expositions	T4 2015	Rapport de viabilité et modèle de déploiement	PDF	Cap Sciences	Fév. 2016

	numériques					
SciencesOnautes	Déclinaison d'interfaces thématiques ou sectorielles (différents publics, jeunes professionnels, apprentis, élèves, étudiants, etc. Applications particulières pour des situations et événements spécifiques : internat d'excellence, salon métiers, etc.	T4 2015	Rapports d'usage, Rapports de bonnes pratiques	PDF	Cap Sciences	Fév. 2016

ANNEXE n° 3*Budget prévisionnel 2012-2015 – Cap Sciences – Inmédiats***Budget 2012 du programme INMEDIATS mis en œuvre par Cap Sciences**

EMPLOIS	€ HT	RESSOURCES	€ HT
Axe 1 : Studio	200 000,00	Région Aquitaine	195 000
Axe 2 : - Navinum - SciencesOnautes	320 000,00 240 000,00	Communauté urbaine de Bordeaux	180 000
Axe 3 : - Evaluation - Dissémination	4 545,00 9 090,00	Dotation Investissement d'avenir (ANRU)	404 258
Gestion	34 880,00	Autres (valorisations entreprises, laboratoires de recherche)	29 257
TOTAL	808 515	TOTAL	808 515

Tableau récapitulatif des charges de fonctionnement - Projet Inmediats

Gestion du Projet Inmediats

	2012	2013	2014	2015
Gestion CAP SCIENCES	34 880,00 €	34 880,00 €	34 880,00 €	34 820,00 €

Evaluation et dissémination Projet immediats

Evaluation	4 545,00 €	4 545,00 €	4 545,00 €	4 545,00 €
Dissémination	9 090,00 €	9 090,00 €	9 090,00 €	9 090,00 €

Total des charges de fonctionnement	48 515,00 €	48 515,00 €	48 515,00 €	48 455,00 €
--------------------------------------------	--------------------	--------------------	--------------------	--------------------

Tableau récapitulatif investissements par axe - Projet Inmediats

	2012	2013	2014	2015
AXE 1				
LIVING LAB		140 000,00 €	200 000,00 €	430 000,00 €
FAB LAB		125 000,00 €	125 000,00 €	200 000,00 €
STUDIO	200 000,00 €	100 000,00 €	90 000,00 €	

AXE 2

PORTAIL TERRITORIAL				
MONDES VIRTUELS		210 000,00 €	90 000,00 €	90 000,00 €
SERIOUS GAME		130 000,00 €	150 000,00 €	20 000,00 €
NAVINUM	320 000,00 €	120 000,00 €	135 000,00 €	10 000,00 €
SCIENCESNAUTES	240 000,00 €	110 000,00 €	117 000,00 €	90 000,00 €
Total par année des investissements	760 000,00 €	935 000,00 €	907 000,00 €	840 000,00 €

CHARGES DE FONCTIONNEMENT & INVESTISSEMENT du Projet Inmediats

	2012	2013	2014	2015
Fonctionnement	48 515,00 €	48 515,00 €	48 515,00 €	48 455,00 €
Investissement	760 000,00 €	935 000,00 €	907 000,00 €	840 000,00 €
Total	808 515,00 €	983 515,00 €	955 515,00 €	888 455,00 €

Programme d'actions 2012-2015 – Cap Sciences - Inmédiats

Programmation pour l'année 2012

Le programme Inmédiats sera centré, pour cette première année de partenariat, en priorité les sous-projets Navinum et Studio numérique ainsi que le lancement de la démarche d'évaluation.

Ainsi, ce sont les **objectifs généraux** suivants du programme qui seront concernés en 2012 :

- Plus de contacts via la facilité de mise en oeuvre de contenus sur des sites multiples et la continuité des contenus entre Internet et les lieux physiques de présentation (Navinum).
- Plus d'interactions et plus de collaborations avec les publics, via le « studio », lieu de captation, de diffusion et de co-écriture.
- Plus de démultiplication grâce aux réseaux sociaux, la co-présence, la co-construction (Fab Lab, Living Lab, Studio, SciencesOnaute).
- Plus d'évaluation pour les retombées des actions de culture scientifique grâce à des technologies d'évaluation en direct et de suivi longitudinal des publics (Navinum, carnet de bord numérique).
- Plus d'adaptation des contenus et plus d'adéquation des médias avec les visiteurs via la possibilité de visites personnalisées en amont ou évolutives (contenus s'adaptant aux réponses ou réactions des visiteurs (visites profilées Navinum)).

Les moyens du projet

Le projet Inmédiats Aquitaine s'articule autour des 3 axes choisis par le consortium Inmédiats, en mettant particulièrement l'accent sur la production d'outils et de services numériques capables de déployer des contenus à la fois dans des espaces physiques et dans des espaces virtuels.

Dans ce cadre, le Studio, lieu de production, de captation sous format numérique, permet de créer et de diffuser tout type de support multimédia. Il peut avoir une configuration mobile ou s'associer à une plate-forme de recherche ou à un média (presse écrite, radio, TV etc.).

Inmédiats Aquitaine propose un studio complet permettant d'assurer des couvertures audiovisuelles, live et interactives pour WebTV, de réaliser des supports multimédias avec les publics, d'expérimenter de nouvelles formes de productions et de nouvelles formules éditoriales, d'organiser des visioconférences pour communiquer avec les autres studios du consortium Inmédiats, d'interagir avec les mondes virtuels.

Le projet intègre des moyens mobiles, pour assurer des réalisations sur le terrain et des opérations de coprésence.

Navinum est une technologie mise au point pour apporter de nouveaux services numériques aux visiteurs d'expositions.

.../...

Il repose sur un système de gestion des données numériques : base de données "contenus", base de données "visiteurs", système d'identification et de personnalisation (gestion de profils) permettant, grâce à la technologie RFID, système de dialogue entre la base de données "visiteurs" et la base de données "contenus".

Le système navinum permet également de nouer une véritable relation avec chaque visiteur, en gardant le contact avec lui en amont et en aval de sa visite.

Une version embarquée sur tablette sous forme d'un carnet de bord numérique permet d'offrir un accompagnement personnalisé et un suivi longitudinal à des jeunes, dans des situations de médiations centrées sur l'orientation professionnelle et la connaissance des métiers.

Le calendrier du projet

Les étapes Navinum :

- Phase 1 – février à décembre 2012
Etude sur l'interface homme/machine, test en version portable et tablette.
Réalisation du 1^{er} kit de démonstration – version 2.0.

Les étapes Studio numérique :

- Phase 1 – février à décembre 2012
 - ♦ Etude de design et scénographie en déploiement mobile.
 - ♦ Étude et expérimentation déploiement à Cap sciences et à l'extérieur : programmation et réalisation d'actions tests.

Programmation pour l'année 2013

Mise en œuvre des sous-projets FabLab, Living Lab, Serious Game, mondes virtuels et SciencesOnautes et poursuite des étapes de réalisation Navinum et Studio numérique.

Au travers de ces volets du programme, seront concernés les **objectifs généraux** suivants :

- Plus d'impact grâce aux innovations que sont les situations immersives (Living Lab) ou expérimentales (Fab Lab),
- Plus de points de contacts avec les publics avant et après les expositions et animations (SciencesOnautes),
- Plus de participation, de mobilisation et de motivation pour la curiosité et la connaissance scientifique, grâce à des technologies ouvertes à de nouveaux usages et modes de construction des connaissances (Living Lab),

- Plus de prise au sérieux des jeunes visiteurs par une offre de situations « en vraie grandeur » pour des productions en direct ou à distance via internet (Fab Lab)

..../...

Les moyens du projet

Le Living Lab présente la particularité d'être également des lieux d'innovation de nouveaux process de médiation entre science et publics.

Dans le projet Inmediats Aquitaine, plusieurs formes inédites d'utilisation de Living Labs seront testées : intégration dans un espace social et convivial (médiathèque, comptoir, etc.), pour proposer aux publics visés des expériences valorisantes comme :

- Formule "banquet" : des tables mixtes intégrant des jeunes de 15-25 ans autour de questions liées aux usages potentiels ou nouveaux usages, suite à la présentation d'une innovation ;
- Formule "théâtre de la science" : en amont ou en aval de l'intervention de spécialistes, expérimentation de nouvelles formes d'expression (situation dans l'espace, procédés haptiques, avatars, etc.) ;
- Formule "objets tangibles" : expérimentations autour d'une table, interactions avec des objets munis d'une puce RFID, avec traçabilité des informations consultées et des décisions prises.

Au travers du Fab Lab / Médiamobile, chaque membre d'un Fab Lab peut venir utiliser les différentes machines de l'atelier, apprendre avec les autres membres ou participer aux différents projets collectifs. Ainsi, les projets innovants sont le fruit de collaborations et d'idées de membres de différentes disciplines.

En relation avec les Pôles de compétitivité Aerospace, Innovapin, Prod'Innov, etc., le Fab Lab Inmediats Aquitaine est doté d'outils très performants et semi-professionnels dans des domaines aussi variés que la découpe laser, le prototypage rapide, le collage, les unités pilotes énergétiques, etc. Cap Sciences a choisi une formule combinant le Fab Lab et le Médiamobile, permettant d'embarquer ces équipements dans un moyen itinérant, pour aller au-devant des publics, dans une région très étirée.

Dans l'univers de l'éducation informelle proposé par les centres de sciences, le visiteur devient un «SciencOnaute».

À la communauté des sciencesOnautes est proposée une interface de navigation expérimentale, immersive et innovante. Au service de la visite d'expositions, elle suggère des scénarios de visite prédéfinis en fonction des profils des visiteurs.

L'interface SciencesOnaute constitue, au-delà de l'innovation formelle dans l'affichage de la relation visiteurs/contenus, un outil de médiation particulièrement adapté à la cible des 15-25 ans.

Mondes virtuels correspond à un volet du programme qui vise à "augmenter l'espace physique" par le développement de territoires virtuels. Il s'agit de chercher à exploiter les capacités offertes par les plates-formes de production d'univers 3D personnalisables pour construire les préfigurations

expérimentales des CyberTerritoires de demain. La construction et l'animation de cet espace associent les autres composantes du projet Inmediats Aquitaine comme le Studio, le Fab Lab pour les contenus et SciencesOnaute pour les thématiques et la personnalisation de la relation aux contenus. L'ensemble bénéficiera de l'expérience acquise par Cap Sciences dans la réalisation d'expositions virtuelles et de serious game.

.../...

Programmation pour l'année 2014

L'année 2014 verra l'édition de versions plus abouties des différents outils, la réalisation de rapports d'étude, la compilation de retours d'expériences ainsi que des analyses d'impacts permettant d'avoir des données sur les fréquentations, les usages et les formes d'appropriations. FabLab en sera à l'étape de la version 1.0. avec l'édition d'un rapport de développement et de retour sur expérience (ainsi que pour le Living Lab) ; les Mondes virtuels au niveau de la version 2 ; Navinum version 2.2. ; SciencesOnautes : rapport d'impact.

Programmation pour l'année 2015

2015 sera l'année de l'édition de rapports d'usages et de bonnes pratiques, de l'analyse de la viabilité des réalisations.

ANNEXE n° 2

Echéancier détaillé – Cap Sciences Phase 1 du 1^{er} février 2012 au 31 décembre 2012

Projet	Contenu	Echéance	Livrable	Support	Centres	Livraison
Studio	Etude design, graphisme, scénographie en déploiement mobile	T4 2012	Cahier des charges	PDF	Cap Sciences	Fév. 2013
Studio	Expérimentation et test Etude liée au déploiement du studio à Cap	T4 2012	Vidéo du test d'implantation Etude d'impact	Vidéo PDF	Cap Sciences	Fév. 2013

	Sciences ou à l'extérieur					
Studio	Programmation et réalisation d'action test sur le territoire et on line Acquisition de matériel et de contenus multimédia	T4 2012	Document de présentation Enregistrements (audio, vidéo et textuel)	PDF CD/DVD	Cap Sciences	Fév. 2013
Navinum	R&D, Etude sur Interface Homme Machine (design, ergonomie) version physique et site web. Tests dans trois environnements dont une version portable/tablette	T4 2012	CDC Rapports d'expérience, validations	PDF	Cap Sciences	Fév. 2013
Navinum	Version 2.0	T4 2012	1 ^{er} Kit de démonstration Scénarios et docs pour différents secteurs et environnements	PDF Mode d'emploi	Cap Sciences	Fév. 2013
SciencesOnautes	Plate-forme dédiée SciencesOnautes avec ciblage public 15-25 ans Thésaurus de médiation et principes d'organisation d'une Gestion Electronique de Document	T4 2012	CDC Maquettes fonctionnelles	PDF Clip de présentation des fonctionnalités	Cap Sciences	Fév. 2013

.../...

Phase 2 du 1^{er} février 2013 au 31 décembre 2013

Projet	Contenu	Echéance	Livrable	Support	Centres	Livraison
--------	---------	----------	----------	---------	---------	-----------

FabLab	Mutualisation des expériences. Production du cahier des charges Version 1.0 du FabLab pour les juniors (8-14ans)	T2 2013 T4 2013	Rapport d'étude	PDF	Cap Sciences	Fév. 2014
Living Lab	Mutualisation des expériences. Etude de l'aménagement Production du cahier des charges Préfiguration	T2 2013 T4 2013	Rapport d'étude (Partenariats, cibles, gouvernance, territoires...)	PDF	Cap Sciences	Fév. 2014
Studio	Déploiement du studio à Cap Sciences ou à l'extérieur	T4 2013	Plan et photos Document de présentation « Mode d'emploi »	PDF	Cap Sciences	Fév. 2014
Serious Game	Etude de l'introduction du tangible dans les serious games	T4 2013	Rapport d'étude Cahier des Charges	PDF	Cap-Sciences	Fév. 2014
Serious Game	Expérimentation des tables Tangisense comme support de prise de décisions	T4 2013	Rapport d'étude Scénario Processus de médiation	PDF	Cap-Sciences	Fév. 2014
Mondes Virtuels	Conceptualisation du projet Etablissement du CDC Développement informatique	T4 2013	Dossier CDC Prototype intégré à SciencesOnaute	PDF	Cap Sciences	Fév. 2014
Navinum	Base de données visiteurs : analyse des visites V2.1	T4 2013	Dossier de présentation	PDF	Cap Sciences	Fév. 2014
SciencesOnautes	Tests du site web. CDC d'un CRM dédié SciencesOnautes Prototypage de nouvelles formes de publications en ligne. Modes de gestion de la communauté des SciencesOnautes.	T4 2013	CDC Prototype CRM	PDF Site Web	Cap Sciences	Fév. 2014

.../...

Projet	Contenu	Echéance	Livrable	Support	Centres	Livraison
FabLab	Version 1.0 du FabLab pour les 15-25 ans à Cap Sciences	T4 2014	Rapport de développement et retour sur expérience	PDF	Cap Sciences	Fév. 2015
Living Lab	Installation d'un espace dédié à Cap-Sciences	T4 2014	Vidéo, Dossier de retour d'expériences	PDF, Vidéo	Cap Sciences	Fév. 2015
Studio	Services et contenus multimédia	T4 2014	Rapport sur des contenus produits	CD/DVD/PDF	Cap Sciences	Fév 2015
Serious Game	Réalisation d'un prototype à distance et sur site	T4 2014	Vidéo Document de présentation	CD/DVD PDF	Cap-Sciences	Fév. 2015
Mondes Virtuels	Test du prototype Evaluation (Mode Living Lab)	T4 2014	Rapport d'étude	PDF	Cap Sciences	Fév. 2015
Mondes Virtuels	Développer la version 2	T4 2014	Mise en ligne de la version 2	Mise en ligne	Cap Sciences	Fév. 2015
Navinum	Version 2.2	T4 2014	2 ^e Kit et documentation Scénarios et docs pour différents secteurs et environnements	PDF Mode d'emploi	Cap Sciences	Fév. 2015
ScienceOnautes	Ouverture du site web et extension des niveaux de service. Livraison du CRM.	T4 2014	Rapport d'impact : fréquentations, usages.	PDF	Cap Sciences	Fév. 2015

.../...

Phase 4 du 1^{er} février 2015 au 31 décembre 2015

Projet	Contenu	Echéance	Livrable	Support	Centres	Livraison
FabLab	Mise en place de l'itinérance sur campus et territoires sensibles ou éloignés	T4 2015	Module itinérant et son dossier de présentation	PDF	Cap Sciences	Fév. 2016
FabLab	Bilan et élaboration du plan d'action pour autonomisation du FabLab	T4 2015	Plan de gouvernance	PDF	Cap Sciences	Fév. 2016
Living Lab	Déploiement en itinérance partenariat avec les acteurs locaux	T4 2015	Dossier bilan d'action (nombre et typologies des publics touchés...)	PDF	Cap Sciences	Fév. 2016
Living Lab	Retour d'expérience, étude d'impact Rédaction du plan de pérennisation	T4 2015	Rapport d'étude Plan d'action pour pérennisation des Living Lab	PDF	Cap Sciences	Fév. 2016
Serious Game	Déploiement des principes de jeu	T4 2015	Document de présentation Bibliothèque d'interaction open source	PDF	Cap-Sciences	Fév. 2016
Mondes Virtuels	Déploiement et connexion avec les mondes virtuels des partenaires Implication de partenaire dans le devenir du monde virtuel	T4 2015	Vidéo Dossier	CD/DVD PDF	Cap Sciences	Fév. 2016
Navinum	Déploiement sur plusieurs sites en Aquitaine. Système d'hébergement d'expositions numériques	T4 2015	Rapport de viabilité et modèle de déploiement	PDF	Cap Sciences	Fév. 2016
SciencesOnautes	Déclinaison d'interfaces thématiques ou sectorielles (différents publics, jeunes professionnels, apprentis, élèves, étudiants, etc. Applications particulières pour des situations et événements spécifiques : internat d'excellence, salon métiers, etc.	T4 2015	Rapports d'usage, Rapports de bonnes pratiques	PDF	Cap Sciences	Fév. 2016

ANNEXE n° 3*Budget prévisionnel 2012-2015 – Cap Sciences – Inmédiats***Budget 2012 du programme INMEDIATS mis en œuvre par Cap Sciences**

EMPLOIS	€ HT	RESSOURCES	€ HT
Axe 1 : Studio	200 000,00	Région Aquitaine	195 000
Axe 2 : - Navinum - SciencesOnautes	320 000,00 240 000,00	Communauté urbaine de Bordeaux	180 000
Axe 3 : - Evaluation - Dissémination	4 545,00 9 090,00	Dotation Investissement d'avenir (ANRU)	404 258
Gestion	34 880,00	Autres (valorisations entreprises, laboratoires de recherche)	29 257
TOTAL	808 515	TOTAL	808 515

Tableau récapitulatif des charges de fonctionnement - Projet Inmediats

Gestion du Projet Inmediats

	2012	2013	2014	2015
Gestion CAP SCIENCES	34 880,00 €	34 880,00 €	34 880,00 €	34 820,00 €

Evaluation et dissémination Projet Inmediats

Evaluation	4 545,00 €	4 545,00 €	4 545,00 €	4 545,00 €
Dissémination	9 090,00 €	9 090,00 €	9 090,00 €	9 090,00 €

Total des charges de fonctionnement	48 515,00 €	48 515,00 €	48 515,00 €	48 455,00 €
--------------------------------------------	--------------------	--------------------	--------------------	--------------------

Tableau récapitulatif investissements par axe - Projet Inmediats

	2012	2013	2014	2015
AXE 1				
LIVING LAB		140 000,00 €	200 000,00 €	430 000,00 €
FAB LAB		125 000,00 €	125 000,00 €	200 000,00 €
STUDIO	200 000,00 €	100 000,00 €	90 000,00 €	

AXE 2

PORTAIL TERRITORIAL				
MONDES VIRTUELS		210 000,00 €	90 000,00 €	90 000,00 €
SERIOUS GAME		130 000,00 €	150 000,00 €	20 000,00 €
NAVINUM	320 000,00 €	120 000,00 €	135 000,00 €	10 000,00 €
SCIENCESONAUTES	240 000,00 €	110 000,00 €	117 000,00 €	90 000,00 €
Total par année des investissements	760 000,00 €	935 000,00 €	907 000,00 €	840 000,00 €

CHARGES DE FONCTIONNEMENT & INVESTISSEMENT du Projet Inmediats

	2012	2013	2014	2015
Fonctionnement	48 515,00 €	48 515,00 €	48 515,00 €	48 455,00 €
Investissement	760 000,00 €	935 000,00 €	907 000,00 €	840 000,00 €
Total	808 515,00 €	983 515,00 €	955 515,00 €	888 455,00 €